

Ins Rollen bringen.....

Mobilitätsbildung für Kinder der 5./6. Klasse

Fair Move

Schulprojekt für Kinder der 5./6. Klasse

WORKSHOP BEWEGUNGSEXPERTEN/INNEN

Schneller Ball

Zeit

10-15 Minuten

Material

2 kleine, verschieden farbige Softbälle
Stoppuhr

Ziele

- Die Teilnehmer/innen fördern ihre Koordination.
- Die Teilnehmer/innen fördern ihr Konzentrationsvermögen.
- Die Teilnehmer/innen fördern ihr Reaktionsvermögen.



Ablauf

Die Klasse stellt sich im Kreis auf. Die Spielleitung gibt einer Person im Kreis einen kleinen Ball. Diese wirft den Ball an eine beliebige Person im Kreis weiter. Diese wirft nun ihrerseits den Ball zu einer beliebigen Person im Kreis. Das geht so lange, bis jeder/jede Spieler/in den Ball einmal hatte. Dann wird der Ball wieder zum/zur Anfangsspieler/in zurück geworfen. Jeder soll sich genau merken, von wem er/sie den Ball erhält und wem er/sie den Ball zuspielt. Nachdem die Zuspielfolge für die Gruppe klar ist, soll der Ball so schnell wie möglich die Gruppe durchlaufen. Der Spielleiter stoppt die Zeit.

Steigerung

Für einen weiteren, andersfarbigen Ball wird eine neue Zuspielfolge festgelegt und eingeübt. Anschließend durchlaufen beide Bälle mit unterschiedlichen Zuspielfolgen die Gruppe.

Anregung

Das Spiel eignet sich gut als Aufwärmübung oder kleine Auflockerung. Bei großen Klassen kann man diese auch in Gruppen aufteilen und gegeneinander antreten lassen.

Bezug zum Straßenverkehr

Die Teilnahme am Straßenverkehr, insbesondere als Fahrradfahrer, erfordert ein hohes Maß an Aufmerksamkeit und Koordination. Das Spiel verdeutlicht, wie anspruchsvoll es sein kann, mehrere Dinge gleichzeitig tun zu müssen. In einer großen Gruppe ist die Aufmerksamkeit des einzelnen Spielers nur kurz, aber entscheidend gefordert. Passt ein Spieler im entscheidenden Moment nicht auf, bricht das Spiel zusammen.