

Ins Rollen bringen.....

Mobilitätsbildung für Kinder der 5./6. Klasse

Fair Move

Schulprojekt für Kinder der 5./6. Klasse

Abschluss

Bamboleo – Die Welt im Gleichgewicht halten

Zeit

15 - 30 Minuten

Material

1-2 Bamboleo-Spiele (bestehend aus einem Holzsockel, einer Korkkugel, einer Holzplatte, etwa 30 unterschiedlich schweren Spielsteinen verschiedener Farbe, Form und Größe)
(Das Spiel wird vom Zoch-Verlag vertrieben und ist im regulären Handel für ca. 33 Euro erhältlich.)

Ziel

- Die Teilnehmer/innen fördern vorausschauendes Denken und Koordination.
- Die Teilnehmer/innen besprechen spielerisch Handlungsalternativen im Bereich Mobilität.

Ablauf

Auf der Spitze eines Holzsockels liegt eine Korkkugel, auf der eine Platte ausbalanciert wird. Die Spieler/innen haben die Aufgabe, auf diese Platte möglichst alle 30 Spielsteine abzulegen, ohne die Platte aus dem Gleichgewicht zu bringen.

Zu Beginn stimmt die Spielleitung die Klasse auf das gemeinsame Ziel ein. Die Platte repräsentiert die Welt, welche die Spieler/innen im Gleichgewicht halten sollen. Alleine oder zu zweit kommen die Spieler/innen nach vorne und stellen vorsichtig je einen Spielstein auf die Platte. Dabei sagen sie, welchen Beitrag sie aktiv leisten können, um nachhaltige Mobilität in ihrem persönlichen Alltag umzusetzen.

Variante

Es werden erst alle Spielsteine auf der Platte ausbalanciert. Anschließend nehmen die Spieler/innen reihum je ein Holzteil von der Platte, ohne diese aus dem Gleichgewicht zu bringen. Kippt die Platte von der Kugel endet das Spiel. Gewinner ist der/die Spieler/in oder das Team, der/die/das bis dahin die meisten Teile abgeräumt hat.

Anregungen

Das Spiel eignet sich gut für eine Feedbackrunde: Die Schüler/innen sagen, was ihnen gut gefallen hat und setzen dann den Spielstein.

