

Wasser, Wolken, Wetterfrosch

Abenteuer Klima für Kinder der 1./2. Klasse

Klimamemory

Ziel

- Vermittlung kindgerechter Handlungsmöglichkeiten, sich im Alltag klimafreundlich zu verhalten

Zeit

- 10-30 Minuten je nach Variante

Alter

- Ab 6 Jahre

Material

- 20 Memorykarten

Ablauf

Im Spiel befinden sich 20 verschiedene Karten. Diese stellen Bilder mit Alltagsverhalten dar, das entweder umweltfreundlich oder umweltschädlicher ist. Im Gegensatz zu einem normalen Memoryspiel, bei dem die gesuchten Kärtchen identisch sind, gibt es hier Pro-Contra-Pärchen (jeweils eine umweltfreundliche und eine umweltschädlichere Handlungsalternative), die es zu finden gilt.

Variation 1

Die Karten werden verdeckt auf dem Boden/dem Tisch verteilt. Die Kinder dürfen abwechselnd eine Karte aufdecken. Diese Karten werden nicht wieder zugedeckt, sondern offen liegen gelassen. Die Pro-Contra-Slogan-Grüppchen werden gemeinsam gesucht.

Variation 2

Reihum deckt jedes Kind/jedes Team drei Karten auf und versucht dabei drei zusammengehörige (also jeweils ein Bild mit einer umweltfreundlichen und einer umweltschädlicheren Handlungsalternative sowie einen geschriebenen Klimaschutz-Tipp) zu finden. Passen die beiden aufgedeckten Karten nicht zusammen, so werden sie an denselben Platz verdeckt zurückgelegt. Deckt jemand/ein Team drei zusammengehörige auf, so darf er es nehmen und erneut zwei Karten aufdecken. Sieger ist, wer am meisten Pärchen gefunden hat. (Je nach Zeit können die zusammengehörigen Karten vorher besprochen werden und erst dann gemischt und ausgelegt werden.)

Es ist zu empfehlen, die Kinder in zweier oder dreier Teams spielen zu lassen, denn so überlegen sie gemeinsam und üben Teamarbeit.

Folgende Karten-Paare gehören zusammen:

Worum geht's?	Pro-Karte	Contra-Karte
Licht ausschalten	Nicht brennende Glühbirne	Brennende Glühbirne
Wasser sparen	Dusche	Badewanne
Recycling-Produkte kaufen	Recycling-Papier	Baum wird abgeholzt
Müll trennen	3 verschiedene Tonnen	Eine überfüllte Tonne
Lieber Fahrrad fahren	Fahrrad	Auto
Zug statt Flugzeug verwenden	Zug	Flugzeug
Stromfreie Spiele spielen	Fußballer	Kinder mit Laptop
Strom sparen	Mehrfachsteckdose mit Ein/Aus-Schalter	Mehrfachsteckdose ohne Ein/Aus-Schalter
Erneuerbare Energien verwenden	Windenergie	Fabrik auf Kohlebasis
Gemüse statt Fleisch essen	Gemüse	Fleisch