

Handy... und wann klingelt's bei dir?!

MATERIALLISTE: EINSTIEG

- 1 digitale Fotokamera für die Dokumentation des Projektes

Einstieg

- Tafel
- Kreide
- Kopiervorlage der Handyfakten
- Tesakrepp

Sketch

Storyboard 1

- 1 neueres Handy
- ein altes Handy
- 3 Stühle
- evtl. Plakat mit Aufschrift „Cafe“
- Plakat mit der Bedeutung der SMS-Abkürzung

Storyboard 2

- 2 neuere Handys
- 1 älteres Handy

Storyboard 3

- verschiedene Werbeplakate (für Jungen und Mädchen als Zielgruppe)
- Werbeplakat für einen Handytarif
oder
- 1 Laptop mit Lautsprechern
- Audiodatei - Sketch

Brainstorming: Die Vor- und Nachteile des Handys

- Spielanleitung: Vor- und Nachteile des Handys
- Tafel oder Plakat
- buntes Schreibmaterial
- Vorlage mit den Fakten: Vor- und Nachteile eines Handys (DinA4- Format)