

# Handy... und wann klingelt's bei dir?!

## ROLLENSPIEL ZUR HANDYSUCHT

### Zeit

30 Minuten

### Material

Zettel mit den Einstiegssätzen für die kurzen Szenen

### Ziel

- Warming-Up
- Kommunikative und kreative Fähigkeiten stärken
- Vorübung für die Entwicklung eines Storyboards (für die anschließende Videospot-Produktion)
- Auseinandersetzung mit sozialen und psychischen Aspekten von Handysucht

### Ablauf

Für das Rollenspiel werden Zettel im Raum ausgelegt, auf denen verschiedene Anfangssätze stehen (siehe Beispiele unten).

Jedes Paar erhält einen Satz und bekommt 5 Minuten Zeit, sich eine kleine Szene dazu einfallen zu lassen, die sie danach der restlichen Gruppe vorspielt.

Nun liest jedes Paar zuerst ihren Satz vor, und beginnt dann mit dem Rollenspiel. (Zieht sich die Szene zu sehr in die Länge, kann die Workshopleiterin auch abbrechen.)

Anschließend steigen die TeilnehmerInnen in eine offene Diskussionsrunde mit folgenden Fragestellungen ein:

- Könnt ihr euch eine solche Situation im richtigen Leben vorstellen?
- Kennt ihr jemanden auf den das zutreffen könnte?
- Würdet ihr das auch so machen?

### Einstiegssätze:

Was machst du denn jetzt bloß ohne Handy??

Ich bekomme NUR 10 SMS pro Tag!

Hast du überhaupt gehört, was ich gerade gesagt habe?

## *Handy... und wann klingelt's bei dir?!*

Weißt du wirklich nicht wo mein Ladegerät ist?

Wie kommst du dann darauf? Was soll ICH denn bei einer Beratungsstelle???

Du könntest es ihm/ihr doch auch einfach persönlich sagen...