

Handy... und wann klingelt's bei dir?!

GUBBEL-SPIEL

Zeit

5 Minuten

Material

Zettel mit „Gubbel-Begriffen“

Ziel

- Warming-Up
- Verbesserung der Teamfähigkeit der Gruppe
- Kommunikative Fähigkeiten stärken

Ablauf

Es treten zwei ca. gleichgroße Teams gegeneinander an. Bei diesem Spiel geht es darum, den jeweiligen „Gubbel-Begriff“ schneller als die andere Gruppe zu erraten (ähnlich wie das Spiel „Tabu“).

Es werden zwei Teams gebildet, die in unterschiedlichen Ecken im Raum stehen und sich so nicht stören. Je zwei Personen eines Teams unterhalten sich über ihren „Gubbel-Begriff“, ohne diesen zu nennen. Der gesuchte Begriff kann durch das Wort „Gubbel“ ersetzt werden. Die anderen Personen aus dem Team müssen den Begriff erraten. Um den Druck zu erhöhen wird ein Zeitlimit von 1-2 Minuten gesetzt. Das Team, das den gesuchten Begriff am schnellsten erraten hat bekommt einen Punkt.

An der Tafel kann der Punktestand notiert werden.

Mögliche Gubbel-Begriffe können z.B. sein:

Handyrechnung

Sendemast

PrePaid-Karte

Strahlung

SMS

Nokia

